Componenten Brainstorm:

* Camera
  + Houd 2 mensen in de gaten
  + Birdview perspective
  + Moves unsteadily with actions (explosions, hits, etc..)
* 2 Players
  + AI of ander person
  + AI: zelfdenkend of -lerend mbv Genetic Algorithm / Neural Network
* Wereld
  + Mario map met diepte
  + Springen is mogelijk
  + Procedural generation
  + Story Dialogs 🡪 Animatie pratende poppetjes met tekst
* Enemies
  + Conscious enemies 🡪 Enemies die op basis van gedrag van de player hun eigen gedrag aanpassen
  + Enemies die je gaan volgen 🡪 pathfinding
  + Dumb enemies (met een sphere collider oid) 🡪 wanneer binnen radius
* User Interface
  + Start, pause end screen
  + High scores system (online)
  + Options
* Game Loop
  + FPS independent
  + Checkpoints
* Mobile Version
* Physics
  + Collisions
  + Movement
  + Gravity
  + Triggers
  + Blablablabla
* Online
  + Social Media koppeling
  + Customizable avatars, online op te slaan
  + Gamedata naar online tool